**PROCESO DE APRENDIZAJE 3**

**PROGRAMACIÓN WEB I  
2025-10**

**Deberán leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.**

**CONSIDERACIONES GENERALES PARA EL DESARROLLO DEL TRABAJO / PROYECTO:**

* Actividad Grupal - Máximo 05 participantes por grupo.
* Se debe registrar los apellidos y nombres de los estudiantes en orden alfabético por apellido paterno.
* No se considerará calificación para aquellos miembros del grupo que no estén en la lista de integrantes.
* Todos los integrantes de grupo tienen responsabilidad por la actividad calificada enviada independientemente de si esta fue dividida en partes por el mismo grupo
* Es trabajo de todo el grupo velar por que la actividad calificada sea elaborada bajo los criterios de ética y buenas prácticas académicas de la institución.
* Si el grupo tuviera dudas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos deberá comunicarlo oportunamente al docente para que la duda sea aclarada en un plazo prudente y puedan cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Es responsabilidad exclusiva del grupo subir adecuadamente el documento solicitado corroborando que sea el correcto y que se haya cargado sin errores a la plataforma ISIL+.
* NO SE REVISARÁN LAS EVALUACIONES ENTREGADAS FUERA DEL PLAZO ESTABLECIDO.

**CONSIDERACIONES DEL ENTREGABLE**

* El trabajo debe estar ordenado en cuanto a forma y fondo.
* Si se van a incluir imágenes de referencia en la actividad, deberán revisar que estén colocadas de manera ordenada y alineadas al texto. No colocar imágenes de mucho peso o gran tamaño.
* El trabajo debe mostrar los puntos solicitados en el mismo orden en el que se han solicitado.
* Las fuentes de información utilizadas deben ser citadas utilizando las normas APA.
* El trabajo debe contener una carátula que contenga el nombre del curso, el NRC, el título del trabajo, el nombre del docente, los nombres de los integrantes del grupo y el periodo de estudio.

1. **INTEGRANTES**

| **APELLIDOS Y NOMBRES DE LOS ESTUDIANTES:** | **PORCENTAJE DE PARTICIPACIÓN:** | **CORREO ELECTRÓNICO:** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **FINALIDAD / OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD**

**Objetivo**: Crear una aplicación completa que simule un sistema de inventario, de ventas, facturación etc, integrando HTML, CSS (Bootstrap), JavaScript y SQL y validación en POSTMAN para ofrecer una experiencia de usuario avanzada y funcional. La interfaz debe ser fácil de usar y cumplir con los principios de diseño responsivo y accesibilidad."

1. **INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD**

Estudiantes tener en cuenta lo siguiente:

Al momento de subir su proyecto por favor no se olviden de adjuntarlo en formato zip, asegúrense de enviar el proyecto correcto y que se ejecute de forma correcta. No olvidarse de adjuntar tantos sus archivos de extensión HTML, PHP y/o CSS, adjuntar también su base de datos MySQL y sus imágenes en las validaciones en POSTMAN.

Deben colocar el porcentaje de participación por cada integrante.

1. **PREGUNTA – PROYECTO A DESARROLLAR**

Estimados estudiantes, en esta entrega del tercer proceso de aprendisaje, deberán realizar lo siguiente:

Desarrolla una aplicación web interactiva del sistema que ustedes deseen realizar, Que permita a los usuarios realizar búsquedas avanzadas, ordenar los resultados y manejar las acciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) de los datos a través de una interfaz intuitiva y funcional. Utiliza las herramientas y tecnologías proporcionadas (HTML, Bootstrap, JavaScript, SQL, PHP y PostMan) para implementar las siguientes funcionalidades:

LA CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS QUEDA A SU LIBRE CRITERIO, CONSIDERANDO QUE DEBEN SER COMO MINIMO DOS TABLAS CON FK Y CON RESPECTO A LOS CAMPOS SI DEBEN SER 6 CAMPOS COMO MÍNIMO POR TABLA Y UNA DE ELLAS DEBE ESTAR POBLADA CON UN MÍNIMO DE 30 REGISTROS.

1. **Formulario de Búsqueda y Filtrado (4 puntos)**: Implementa un formulario HTML utilizando Bootstrap que permita a los usuarios buscar productos por diferentes criterios, como categoría, precio, o disponibilidad, usando listas desplegables, botones de opción (radio buttons) y otros controles. Integra JavaScript y la clase FormData para enviar los datos a su archivo PHP y este valide los datos y los envie al servidor.
2. **Consulta y Muestra de Datos(4 puntos)**: Desarrolla un servicio web que procese las consultas del formulario y devuelva los resultados en una tabla HTML de Bootstrap. La tabla debe permitir ordenar los resultados por columnas y utilizar paginación, con el uso de las cláusulas SQL LIMIT y ORDER BY.
3. **CRUD en la Tabla(4 puntos)**: Permite a los usuarios agregar, actualizar y eliminar registros de la tabla. Usa ventanas modales de Bootstrap para mostrar los formularios de inserción, actualización y eliminación. Implementa el flujo de trabajo de CRUD para que los cambios en los registros se reflejen en la interfaz de usuario y en la base de datos, agregar las imágenes de su validación en POSTMAN.
4. **Paginación y Ordenamiento Dinámico( 4 puntos)** : El servicio web debe recibir parámetros de orden y paginación, y devolver la cantidad de filas solicitadas ordenadas por la columna seleccionada. Asegúrate de que la tabla permita un control de paginación intuitivo y que se puedan ordenar los datos según los criterios definidos por el usuario.
5. **Buenas practicas y validaciones adicionales (4 puntos)**: Se realizara una validación adicional de los campos y del código, del mismo modo que se revisara las buenas practicas y el código comentado.
6. **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **CRITERIOS** | **PUNTAJE** |
| **Formulario de Búsqueda y Filtrado** |  |
| **Consulta y Muestra de Datos** |  |
| **CRUD en la Tabla** |  |
| **Paginación y Ordenamiento Dinámico** |  |
| **Buenas prácticas y validaciones adicionales** |  |
| **TOTAL** | **20** |